

SKETCHUP

Durée : 10 heures

Prix : 1400 €

OBJECTIF DE LA FORMATION :

Savoir utiliser le logiciel SKETCHUP pour présenter de manière simple et efficace des réalisations 3D pour de la conceptualisation et réaliser les modélisations 3D

PUBLIC :

Tout public

PRÉREQUIS

Aucun

OUTILS ET MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Point en amont de la formation avec restitution du besoin client.

Point en fin de journée de formation, recueil des impressions, régulation sur les autres journées en fonction de l'évolution pédagogique.

Évaluation à chaud en fin de formation, débriefing sur l'écart éventuel, formalisation d'une régulation sur les points soulevés.

MOYENS D'ENCADREMENT DE LA FORMATION

FRANCE EVOLUTION s'engage à adapter chaque formation aux besoins réels du stagiaire. L'animation est basée sur une pédagogie active, avec des exercices pratiques et personnalisés qui permettent l'ancre en temps réel.

Cette animation s'appuie sur une alternance d'exposés théoriques et pratiques. Support de cours délivré à chaque participant. Travaux pratiques.

LIEU DE FORMATION

Cette formation est dispensée en distanciel grâce à une connexion avec votre ordinateur. La plateforme de visioconférence sera laissée au libre choix du bénéficiaire.

MODALITES ET DELAIS D'ACCÈS

Inscription directe via son CPF - www.moncompteformation.gouv.fr

Inscription : au minimum 15 jours avant le démarrage de la session

Si prise en charge par un OPCO : vous devez en faire la demande à votre OPCO un mois avant le démarrage de la session

CONTACTS

Téléphone : 06.25.73.16.81

Mail : administratif@contact-france-evolution.fr



ACCESSIBILITÉ

Nos intervenants savent adapter leurs méthodologies pédagogiques en fonction des différentes situations d'handicap

CONTENU DE LA FORMATION :

A. PRENDRE EN MAIN LE LOGICIEL SKETCHUP

- Connaître l'environnement SKETCHUP
- Découvrir l'outil
- Créer des gabarits

B. RÉALISER DES DESSINS 2D

- Apprendre et pratiquer du dessin 2D

C. RÉALISER DES DESSIN 3D

- Apprentissage et pratique du dessin 3D
- Monter des volumes en 3D
- Faire des exercices d'application

D. UTILISER DES MATÉRIAUX ET OUTILS

- Appliquer des matériaux de la bibliothèque SKETCHUP
- Editer des matériaux
- Utiliser des outils avancés

E. APPRENDRE LES MÉTHODES DE TRAVAIL

- Créer des angles de vue
- Créer des scènes
- Organiser son projet

F. UTILISER LES FONCTION DE CRÉATION, EXPORTATION ET IMPRESSION

- Créer et exporter des vidéos
- Modéliser à partir de photos, et présentation de l'import/export
- Faire des exercices d'application
- Utiliser layout pour les impressions
- Découvrir des composants dynamiques

G. S'ÉVALUER EN FIN DE FORMATION

- Modéliser et construire un bâtiment, d'un poste de travail, d'objets, de bureau, de chaise...
- Réaliser des questions – réponses

SUIVI ET ÉVALUATION DES RÉSULTATS

Document d'évaluation de satisfaction, test des acquis, attestation de présence, attestation de formation individualisée.

DATES

Nous consulter

DISPOSITIONS PRATIQUES



Le stagiaire utilise son ordinateur personnel , il doit avoir une connexion internet, un micro et une webcam.