

## ***SKETCHUP***

---

Durée : 10 heures

Prix : 1400 €

### **OBJECTIF DE LA FORMATION :**

**Savoir utiliser le logiciel SKETCHUP pour présenter de manière simple et efficace des réalisations 3D pour de la conceptualisation et réaliser les modélisations 3D**

### **PUBLIC :**

**Tout public**

### **PRÉREQUIS**

**Aucun**

### **OUTILS ET MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE**

**Point en amont de la formation avec restitution du besoin client.**

**Point en fin de journée de formation, recueil des impressions, régulation sur les autres journées en fonction de l'évolution pédagogique.**

**Évaluation à chaud en fin de formation, débriefing sur l'écart éventuel, formalisation d'une régulation sur les points soulevés.**

### **MOYENS D'ENCADREMENT DE LA FORMATION**

**FRANCE EVOLUTION s'engage à adapter chaque formation aux besoins réels du stagiaire. L'animation est basée sur une pédagogie active, avec des exercices pratiques et personnalisés qui permettent l'ancrage en temps réel.**

**Cette animation s'appuie sur une alternance d'exposés théoriques et pratiques. Support de cours délivré à chaque participant. Travaux pratiques.**

### **LIEU DE FORMATION**

**Cette formation est dispensée en distanciel grâce à une connexion avec votre ordinateur. La plateforme de visioconférence sera laissée au libre choix du bénéficiaire.**

## MODALITES ET DELAIS D'ACCÈS

Inscription directe via son CPF - [www.moncompteformation.gouv.fr](http://www.moncompteformation.gouv.fr)

Inscription : au minimum 15 jours avant le démarrage de la session

Si prise en charge par un OPCO : vous devez en faire la demande à votre OPCO un mois avant le démarrage de la session

## CONTACTS

Téléphone : 06.25.73.16.81

Mail : [administratif@contact-france-evolution.fr](mailto:administratif@contact-france-evolution.fr)



## ACCESSIBILITÉ

Nos intervenants savent adapter leurs méthodologies pédagogiques en fonction des différentes situations d'handicap

## CONTENU DE LA FORMATION :

### **A. PRENDRE EN MAIN LE LOGICIEL SKETCHUP**

- Connaître l'environnement SKETCHUP
- Découvrir l'outil
- Créer des gabarits

### **B. RÉALISER DES DESSINS 2D**

- Apprendre et pratiquer du dessin 2D

### **C. RÉALISER DES DESSIN 3D**

- Apprentissage et pratique du dessin 3D
- Monter des volumes en 3D
- Faire des exercices d'application

**D. UTILISER DES MATÉRIAUX ET OUTILS**

- Appliquer des matériaux de la bibliothèque SKETCHUP
- Editer des matériaux
- Utiliser des outils avancés

**E. APPRENDRE LES MÉTHODES DE TRAVAIL**

- Créer des angles de vue
- Créer des scènes
- Organiser son projet

**F. UTILISER LES FONCTION DE CRÉATION, EXPORTATION ET IMPRESSION**

- Créer et exporter des vidéos
- Modéliser à partir de photos, et présentation de l'import/export
- Faire des exercices d'application
- Utiliser layout pour les impressions
- Découvrir des composants dynamiques

**G. S'ÉVALUER EN FIN DE FORMATION**

- Modéliser et construire un bâtiment, d'un poste de travail, d'objets, de bureau, de chaise...
- Réaliser des questions – réponses

## SUIVI ET ÉVALUATION DES RÉSULTATS

**Document d'évaluation de satisfaction, test des acquis, attestation de présence, attestation de formation individualisée.**

## DATES

**Nous consulter**

## DISPOSITIONS PRATIQUES



**Le stagiaire utilise son ordinateur personnel , il doit avoir une connexion internet, un micro et une webcam.**